



Técnico em Programação de Jogos Digitais



Perfil Profissional

O Técnico em Programação de Jogos Digitais será habilitado para:

Planejar o desenvolvimento do jogo digital para multiplataformas.

Planejar as atividades de programação para o desenvolvimento do jogo digital.

Configurar e incorporar elementos multimídias à plataforma de desenvolvimento.

Desenvolver e selecionar os algoritmos e a estrutura de dados para jogos digitais.

Programar e integrar os elementos multimídias do jogo digital para computadores, consoles e dispositivos móveis.

Programar jogos digitais multiplayer.

Realizar testes em jogos digitais.

Realizar manutenção de jogos digitais.

Professores

Professores especializados no desenvolvimento de jogos. além de dominarem o conteúdo de design, criação dos cenários e personagens, e trabalharem com trilha e efeitos sonoros.

Onde Trabalhar

Empresas de desenvolvimento de jogos, escolas, universidades e no setor de Recursos Humanos de empresas de diversos setores, com a área de treinamento. Há oportunidades no ramo publicitário e de eventos, onde os jogos são utilizados como ações interativas para atrair o público para conhecer e consumir determinado produto. O tecnólogo pode trabalhar ainda de forma independente ou abrir seu próprio estúdio ou produtora de desenvolvimento de jogos.

Matriz Curricular

Ciências da Computação, Fundamentos em Programação de Jogos Digitais, Análise e Projetos de Jogos Digitais I, Lógica Computacional, Game Design, Programação de Jogos Digitais I, Análise e Projetos de Jogos Digitais II, Banco de Dados, Produção Audiovisual, Programação de Jogos Digitais II, Programação Web aplicada a Jogos Digitais, Programação Mobile aplicada a Jogos Digitais, Modelagem e Animação, Roteirização de Jogos Digitais, Monetização de Jogos Digitais